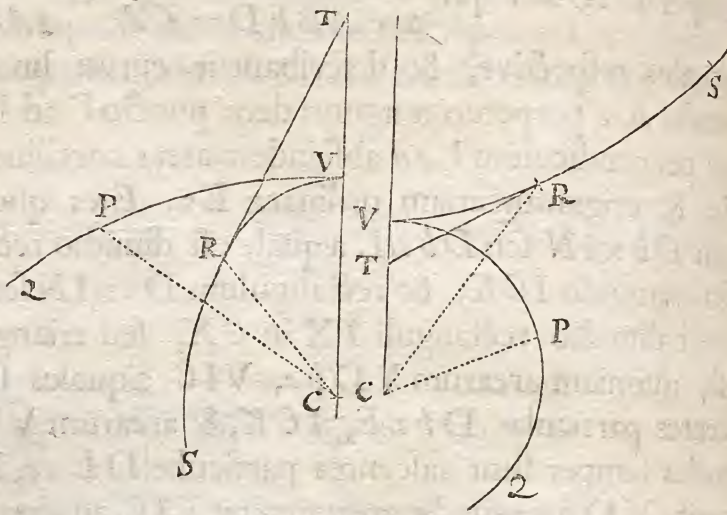


nimirum capiendo sinum ejus ad radium ut KN ad IK , id est ut Z ad latus quadratum areæ $ABFD$.

Corol. 3. Si centro C & vertice principali V describatur sectio quælibet Conica VRS , & a quovis ejus puncto R agatur Tangens RT occurrens axi infinite producto CV in puncto T ; deinde juncta CR ducatur recta CP , quæ æqualis sit abscissæ CT , angulumq; VCP

Sectori VCR proportionalem constituat; tendat autem ad centrum C vis centripeta cubo distantiarum locorum a centro reciproce proportionalis, & exeat corpus



de loco V iuxta cum velocitate secundum lineam rectæ CV perpendicularem: progredietur corpus illud in Trajectoria quam punctum P perpetuo tangit; adeoque si conica sectio $CVRS$ Hyperbola sit, descendet idem ad centrum: Sin ea Ellipsis sit, ascendet illud perpetuo & abibit in infinitum. Et contra, si corpus quacunque cum velocitate exeat de loco V , & perinde ut incæperit vel oblique descendere ad centrum, vel ab eo oblique ascendere, figura $CVRS$ vel Hyperbola sit vel Ellipsis, inveniri potest Trajectoria augendo vel minuendo angulum VCP in data aliqua ratione. Sed et vi centripeta in centrifugam versa, ascendet corpus oblique in Trajectoria VPQ quæ invenitur capiendo angulum VCP Sectori Elliptico $CVRC$ proportionalem, & longitudinem CP longitudini CT æqualem: ut supra. Consequuntur hæc omnia ex

Pro-

Propositione præcedente, p
jus inventionem ut satis fac

Prop. XI

Data lege vis centripetæ, r
cum velocitate secundum

Stantibus quæ in tribus
corpus de loco I secundum
corpus aliud, vi aliqua uni
quirere posset in D : sitq;
primum urgetur in I , ut D
sus k ; centroq; C & inter
rens rectæ PD in e , & erig
 $dcxw$ ordinatim applicat
gulo $PDQR$, dataq; lege
tatur, dantur curvæ line
nem Problematis XXVII.
gulo CIT datur proportio
structionem Prob. XXVII.
lineis $abzv$, $dcxw$: ade
datur tum corporis altitu
æqualis Sector XCy , angu
versabitur. Q. E. I.

Supponimus autem in
recessu quidem a centro v
quis imaginari potest, in
undiq; eandem. Atq; h
bus consideravimus. Sup
circa centrum virium revo